

УСЛОВНЫЕ ОПЕРАТОРЫ

Заметки

- **if** – простые небольшие условия
- **switch** – если много условий
- **guard** (будем проходить в отдельном уроке) – ранний выход
- **if else** – один из самых частых операторов в любом языке программирования

if

- Фигурные скобки для тела условия обязательны (в Java можно было опустить, если только один оператор выполняется)
- Символ «!» - отрицание
- **Тернарный** (тройной) условный оператор – сокращает код до 1 строки, но усложняет чтение кода
- Допускается использование &, |, &&, || для связывания условий

switch

- Похожий оператор, но более продуманный, чем в Java
- Нельзя оставлять пустым тело **case** и **default**
- Хорошо работает с кортежами (**pattern matching**)
- Можно использовать «диапазоны» для проверки, попадает ли значение в заданный диапазон (будем отдельно проходить)
- **Fallthrough** («проваливание») - если нужно поведение **switch** как в Java: даже если будет найден нужный case - все равно выполняется следующий (если специально не выходить из case)
- Можно использовать **where** вместе с **case** – для уточнения условий

Домашнее задание

- Выполните Homework
- Прочитайте абзацы **if** и **switch**.
- https://developer.apple.com/library/content/documentation/Swift/Conceptual/Swift_Programming_Language/ControlFlow.html